

# 競技規則

平成28年11月18日～11月20日適用

1. 日本カーリング協会競技規則(平成28年度版)による。

ただし、本大会の競技方法を次のとおりとする。

2. 競技方法

## ①男子の部 予選リーグ

- (1) 各ブロック4チームによるリーグ戦とする。
- (2) 先攻後攻の決め方は、試合前の対戦チーム同士でトスを行う。
- (3) 欠場のチームがある場合、3チームの場合はそのまま行い、残り2チームの場合はその2チームで2勝するまで行い順位を決定し、先に2勝したチームが決勝トーナメントに進出する。
- (4) 既定エンド終了時に同点の場合は引き分けとする。
- (5) 順位決定は勝ち点の合計で順位を決定する。(勝ち3ポイント、引き分け1ポイント、負け0ポイント) 勝ち点と同じ場合は、直接対決により決定する。
- (6) 各ブロックで1位が同率の場合、ドローショット(代表者3名によるマッチゲームとし、先に2勝したチームが上位)で順位を決定する。
- (7) 試合時間は6エンドまたは80分とし、制限時間終了20分前以降、次のエンドで終了する。

### 決勝トーナメントの組合せについて

決勝トーナメント進出が決定したチームから、大会本部で抽選し、枠を決定する。

### 決勝トーナメント

- (1) 予選リーグ各ブロック1位によるトーナメント戦とし、最終エンドで同点の場合はエキストラエンドを行う。
- (2) 先攻後攻の決め方は、試合前の対戦チーム同士でトスを行う。
- (3) 決勝及び3位決定戦は完全8エンドとし、4エンド終了後5分のハーフタイムを入れる。
- (4) 8エンド終了後、同点の場合は1分間のデットタイム後、サドンデスのエキストラエンドを行う。

## ②女子の部 予選リーグ

- (1) 各ブロック4チームによるリーグ戦とする。
- (2) 各ブロック1位と2位のチームが決勝トーナメントに進出する。  
その他については男子の部と同様。

### 決勝トーナメント

- (1) 各ブロック1位、2位によるトーナメント戦とし、最終エンドで同点の場合はエキストラエンドを行う。
- (2) 先攻後攻の決め方は、試合前の対戦チーム同士でトスを行う。
- (3) 決勝及び3位決定戦は完全8エンドとし、4エンド終了後に5分のハーフタイムを入れる。
- (4) 8エンド終了後、同点の場合は1分間のデットタイム後、サドンデスのエキストラエンドを行う。

## ③チェアカーリングの部 予選リーグ

- (1) ブロック4チームによるリーグ戦を行う。
- (2) 試合時間は6エンドまたは80分とし、制限時間終了20分前以降、次のエンドで終了する。
- (3) 先攻後攻の決め方は、試合前の対戦チーム同士でトスを行う。
- (4) 順位決定は勝ち点の合計で順位を決定する。(勝ち3ポイント、引き分け1ポイント、負け0ポイント) 勝ち点と同じ場合は、直接対決により決定する。
- (5) 同率の場合、ドローショット(代表者3名によるマッチゲームとし、先に2勝したチームが上位)で決定する。

### 順位決定戦

- (1) 予選リーグブロック1位2位による決勝、3位4位による3位決定戦を行う。
- (2) 先攻後攻の決め方は、試合前の対戦チーム同士でトスを行う。
- (3) 決勝及び3位決定戦は、完全6エンドとする。
- (4) 6エンド終了後、同点の場合は1分間のデットタイム後、サドンデスのエキストラエンドを行う。